1. Identificador: CALC\_01
2. Nome: Inserir Valor
3. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
4. Prioridade: Requisito Subconsciente
5. Criticalidade: Alta
6. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
7. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – Programador
8. Descrição: O usuário clica nos botões ou digita os valores desejados.
9. Atores: Usuário.
10. Resultado: Os valores inseridos são exibidos na caixa de texto e ficam à espera de operações.
11. Cenário Principal: Ao abrir a calculadora, o usuário deseja realizar alguma operação e para isso o mesmo clica ou digita os valores desejados para a(s) futura(s) operação(ões).
12. Identificador: CALC\_02
13. Nome: Selecionar Operação
14. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
15. Prioridade: Requisito Subconsciente
16. Criticalidade: Alta
17. Fonte: Rafael Augusto Barabaroto de Araújo
18. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – programador
19. Descrição: O usuário clica nos botões ou digita o símbolo relativo à operação desejada (Soma, Subtração, Multiplicação, Divisão).
20. Atores: Usuário.
21. Resultado: O operador matemático se junta aos valores numéricos para formar a expressão a ser resolvida.
22. Cenário Principal: O usuário deseja realizar uma operação matemática e necessita escolher o operador para a conta.
23. Identificador: CALC\_03
24. Nome: Calcular Resultado
25. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
26. Prioridade: Requisito Consciente
27. Criticalidade: Alta
28. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
29. Descrição: Os valores de entrada e a operação escolhida é interpretada pelo sistema e calculada de acordo com a expressão obtida.
30. Atores: Usuário
31. Trigger: Clique do botão “=” ou pressionamento da tecla “Enter”.
32. Resultado: O sistema calcula a expressão e retorna o resultado obtido.
33. Pré-Condições: Haverá resultado calculado apenas se houverem valores para serem calculados e também algum operador para ser identificado pelo sistema.
34. Cenário Principal: O usuário já digitou os valores e o operador e agora deseja realizar a operação. Após clicar no botão “=” ou apertar “Enter” o sistema retornará o resultado.