1. Identificador: CALC\_01
2. Nome: Inserir Valor
3. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
4. Prioridade: Requisito Subconsciente
5. Criticalidade: Alta
6. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
7. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – Programador
8. Descrição: O usuário clica nos botões ou digita os valores desejados.
9. Atores: Usuário.
10. Resultado: Os valores inseridos são exibidos na caixa de texto e ficam à espera de operações.
11. Cenário Principal: Ao abrir a calculadora, o usuário deseja realizar alguma operação e para isso o mesmo clica ou digita os valores desejados para a(s) futura(s) operação(ões).
12. Identificador: CALC\_02
13. Nome: Selecionar Operação
14. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
15. Prioridade: Requisito Subconsciente
16. Criticalidade: Alta
17. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
18. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – programador
19. Descrição: O usuário clica nos botões ou digita o símbolo relativo à operação desejada (Soma, Subtração, Multiplicação, Divisão).
20. Atores: Usuário.
21. Resultado: O operador matemático se junta aos valores numéricos para formar a expressão a ser resolvida.
22. Cenário Principal: O usuário deseja realizar uma operação matemática e necessita escolher o operador para a conta.
23. Identificador: CALC\_03
24. Nome: Calcular Resultado
25. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
26. Prioridade: Requisito Consciente
27. Criticalidade: Alta
28. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
29. Responsável: Vitor Artoni de Marcio - programador
30. Descrição: Os valores de entrada e a operação escolhida é interpretada pelo sistema e calculada de acordo com a expressão obtida.
31. Atores: Usuário
32. Trigger: Clique do botão “=” ou pressionamento da tecla “Enter”.
33. Resultado: O sistema calcula a expressão e retorna o resultado obtido.
34. Pré-Condições: Haverá resultado calculado apenas se houverem valores para serem calculados e também algum operador para ser identificado pelo sistema.
35. Cenário Principal: O usuário já digitou os valores e o operador e agora deseja realizar a operação. Após clicar no botão “=” ou apertar “Enter” o sistema retornará o resultado.
36. Identificador: CALC\_04
37. Nome: Exibir Resultado
38. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
39. Prioridade: Requisito Subconsciente
40. Criticalidade: Alta
41. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
42. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – programador
43. Descrição: Após realizados os cálculos, o programa exibe o resultado da(s) operação(ões).
44. Atores: Usuário
45. Resultado: Valor resultante dos cálculos realizados.
46. Cenário Principal: O usuário já forneceu os dados, o sistema já calculou o que foi digitado, e apenas basta exibir o resultado na tela para o usuário.
47. Identificador: CALC\_05
48. Nome: Escolher Modo de Exibição
49. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
50. Prioridade: Requisito Consciente
51. Criticalidade: Média
52. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
53. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – programador
54. Descrição: O usuário pode escolher em qual base numérica os resultados serão exibidos, sendo elas: Decimal, Hexadecimal, Octal e Binária.
55. Trigger: Clique do usuário em uma das opções de base numérica converte o resultado para a opção escolhida.
56. Atores: Usuário
57. Resultado: O resultado das operações é convertido para uma das bases, de acordo com a escolha do usuário.
58. Cenário Principal: Após a exibição do resultado das contas o usuário tem a opção de escolher em qual base, dentre as 4 disponíveis, o resultado aparecerá ao clicar em uma das opções.
59. Identificador: COR\_01
60. Nome: Inserir Cores
61. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador
62. Prioridade: Requisito Consciente
63. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
64. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – programador
65. Descrição: O usuário digitará o código RGB (três valores) de duas cores desejadas nos campos apropriados.
66. Atores: Usuário
67. Trigger: Clique no botão, que se encontra na tela principal, para abrir a janela relacionada às operações com cores.
68. Resultado: Após a digitação, os valores RGB aparecem nas caixas de texto e esperam por alguma operação.
69. Cenário Principal: O usuário deseja realizar operações com cores e clicou no botão para abrir a janela de operações com cores. Após aberta, a janela mostra alguns campos para que o usuário digite os valores RGB que deseja, e então o programa espera a entrada dos dados para realizar futuras operações.
70. Identificador: COR\_02
71. Nome: Selecionar Operação com Cores
72. Autores: Vitor Artoni de Marcio - programador.
73. Prioridade: Requisito Consciente
74. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
75. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – programador.
76. Descrição: O usuário escolhe se irá fazer uma adição ou subtração de cores, seja apertando o botão ou pressionando a tecla referente.
77. Atores: Usuário.
78. Resultado: A operação é escolhida e o sistema aguarda até que o usuário avance e a operação seja realizada.
79. Cenário Principal: Após o usuário digitar os valores RGB ele deve escolher qual a operação que deseja realizar.
80. Identificador: COR\_03
81. Nome: Realizar Operação com Cores
82. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador.
83. Prioridade: Requisito Consciente
84. Criticalidade: Alta
85. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
86. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – programador.
87. Descrição: O sistema realiza a operação (soma ou subtração) de cores.
88. Atores: Usuário.
89. Trigger: Clique no botão “Calcular” ou pressionar da tecla “Enter”.
90. Resultado: O cálculo resultará em outra cor e seu respectivo valor RGB.
91. Cenário Principal: O usuário já forneceu as entradas, o sistema aguardará o momento de disparo do Trigger, e a operação será realizada.
92. Identificador: COR\_04
93. Nome: Exibir Cor Resultante
94. Autores: Vitor Artoni de Marcio – programador.
95. Prioridade: Requisito Subconsciente
96. Criticalidade: Alta
97. Fonte: Rafael Augusto Barabaroto de Araújo
98. Responsável: Vitor Artoni de Marcio – programador.
99. Descrição: O sistema exibe na tela qual foi a cor resultante da operação escolhida e os valores RGB dessa cor.
100. Atores: Usuário.
101. Trigger: Logo após o sistema Realizar a Operação com Cores, é exibida a cor resultante.
102. Resultado: A cor resultante aparece no espaço adequado, bem como o seu valor RGB logo abaixo.
103. Cenário Principal: A operação já foi realizada, e basta exibir o que foi calculado.